

Ficha de actividades Océano Sostenible

Video de botellas de plástico - Hoja de Actividades

 <https://youtu.be/mStfBX5uQuU>

- Después de ver el video, responde las preguntas a continuación.

1. ¿Utilizas mucho plástico en tu vida diaria? ¿Con qué frecuencia y qué tipo de plástico utilizas?

2. ¿Cómo se producen los plásticos?

3. Piensa en los tres procesos diferentes mediante los cuales se tratan las botellas de plástico que se tiran y completa la tabla siguiente.

	¿Dónde?	¿Proceso?	¿Resultado?
Botella de plástico #1			
Botella de plástico #2			
Botella de plástico #3			

SUNHAK PEACE PRIZE

4. ¿Qué caso de botella de plástico crees que trae el resultado más serio? ¿Por qué?

5. ¿Qué puedes hacer para reducir la basura plástica que cubre la tierra y el océano?
Enumera al menos tres acciones que puedas realizar en la vida diaria e intenta practicarlas a partir de hoy.

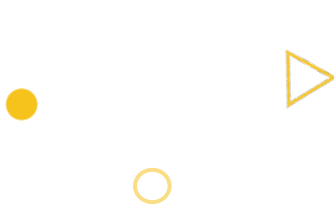
① _____

② _____

③ _____

④ _____

⑤ _____



Ficha de actividades Océano Sostenible



Video del Día Internacional de la Limpieza Costera - Hoja de Actividad

 <https://youtu.be/pgpfs6U3fOw>

- Después de ver el video, responda las preguntas a continuación.

1. ¿Qué es el Día Internacional de la Limpieza Costera?

2. ¿Qué le vino a la mente mientras observaba a las personas que participaban en la limpieza?

3. ¿Qué efecto cree que tienen estos programas en la contaminación marina?

SUNHAK PEACE PRIZE

4. El Día Internacional de la Limpieza Costera es un movimiento ambiental que comenzó en los Estados Unidos en 1986 y se ha extendido a nivel mundial. Cada año, muchos países y personas participan en actividades relacionadas que despiertan el interés de la gente por el océano. Escriba una lluvia de ideas para un programa que ayude a prevenir la contaminación marina, elija una de las ideas y piense en la preparación usando la tabla a continuación.

Nombre del programa		
Eslogan		
Preparación	Información necesaria para preparar el programa	
	Equipo y otros materiales necesarios para llevar a cabo el programa.	
	Personas necesarias y sus roles	
	Formas de comercializar el programa	